WUP-P-AC3P-EUR-01

Explorer la planète

Informations sur le produit

1 Informations importantes

Merci d'avoir choisi Pikmin™ 3 pour Wii U™.
Ce logiciel est destiné à être utilisé uniquement avec la version européenne ou australienne de la console Wii U.
Avant d'utiliser ce logiciel, lisez attentivement ce mode d'emploi. Si ce logiciel est destiné à être utilisé par de jeunes enfants, un adulte doit leur expliquer en détail le contenu de ce mode d'emploi.
Lisez également le contenu de l'application Informations sur la santé et la sécurité ⚠, accessible depuis le menu Wii U. Elle contient des informations importantes qui vous permettront de profiter au mieux de vos logiciels.

Choix de la langue

La langue utilisée dans le logiciel dépend de celle de votre console. Cinq langues sont disponibles pour ce logiciel : anglais, français, italien, allemand et espagnol.
Si votre console est réglée sur l'une de ces langues, la même langue sera utilisée dans le logiciel.
Sinon, l'anglais est la langue par défaut. Vous pouvez changer la langue de la console dans les paramètres de la console 🔧.

Classification par âge

Pour des informations relatives à la classification par âge des logiciels, visitez le site correspondant à la classification en vigueur dans votre région.

PEGI (Europe) :
www.pegi.info

USK (Allemagne) :
www.usk.de

Classification Operations Branch (Australie) :
www.classification.gov.au

OFLC (Nouvelle-Zélande) :
www.censorship.govt.nz

Manettes

Les manettes ci-dessous peuvent être utilisées avec ce logiciel après avoir été synchronisées avec la console.





- ◆ Chaque utilisateur doit disposer d'une manette pour jouer aux modes 2 joueurs.
- ◆ Il n'est pas possible d'utiliser plus d'un Wii U GamePad avec ce logiciel.
- ◆ Une télécommande Wii Plus peut être utilisée à la place d'une télécommande Wii.
- ◆ Un capteur Wii est nécessaire pour utiliser une télécommande Wii ou une télécommande Wii Plus. Pour plus d'informations sur le positionnement du capteur Wii, consultez le mode d'emploi Wii U.

Synchroniser une manette



Pour synchroniser une manette avec la console, ouvrez le menu HOME, sélectionnez PARAMÈTRES DES MANETTES ⇒ SYNCHRONISER, puis suivez les instructions à l'écran.

Calibrer les manettes

Si après avoir connecté une manette, les sticks directionnels ne répondent pas correctement, recalibrez-les en maintenant les boutons Ⓐ, Ⓑ, ⊕ et ⊖ enfoncés pendant au moins trois secondes.

◆ Pour plus d'informations, consultez la section « Calibrer les manettes » du mode d'emploi Wii U.

Son surround

Ce logiciel est compatible avec le mode surround Linear PCM 5.1.
Pour utiliser ce mode audio, sélectionnez TÉLÉVISEUR puis SURROUND dans les paramètres de la console 🔧.

◆ Pour utiliser le mode audio surround avec ce logiciel, connectez votre console à un appareil audio compatible en utilisant un câble HDMI™.

◆ Consultez la documentation de votre appareil audio pour plus d'informations sur sa compatibilité et sur les paramètres appropriés.



3 Fonctions en ligne

Connectez la console à Internet pour utiliser les fonctions suivantes :

 Miiverse™

Ajoutez des commentaires ou des images aux photos que vous prenez dans le jeu en mode appareil photo 9 avant de les publier. Les messages que vous avez publiés sont visibles sur Miiverse.

- Vous devez connecter la console à Internet pour paramétrer Miiverse.
- Pour connecter votre console à Internet, consultez le guide de démarrage rapide Wii U et la section Internet des paramètres de la console.
- Pour obtenir plus d'informations sur Miiverse, consultez la section Miiverse du mode d'emploi électronique Wii U. Depuis le menu Wii U, appuyez sur ⓐ sur le Wii U GamePad, puis sélectionnez MODE D'EMPLOI dans le menu HOME.

Classements mondiaux

Une fois que vous avez terminé le mode histoire 9 ou un niveau du mode missions 10 , vous pouvez ajouter votre meilleur score aux classements et ainsi comparer vos résultats à ceux des joueurs du monde entier.

- Vous pouvez accéder aux classements en sélectionnant CLASSEMENT à l'écran des résultats une fois que vous avez terminé le mode histoire ou un niveau du mode missions.



4 Contrôle parental

La fonction de contrôle parental , accessible depuis le menu Wii U, permet aux parents et tuteurs de restreindre l'accès à certaines fonctions de la console.

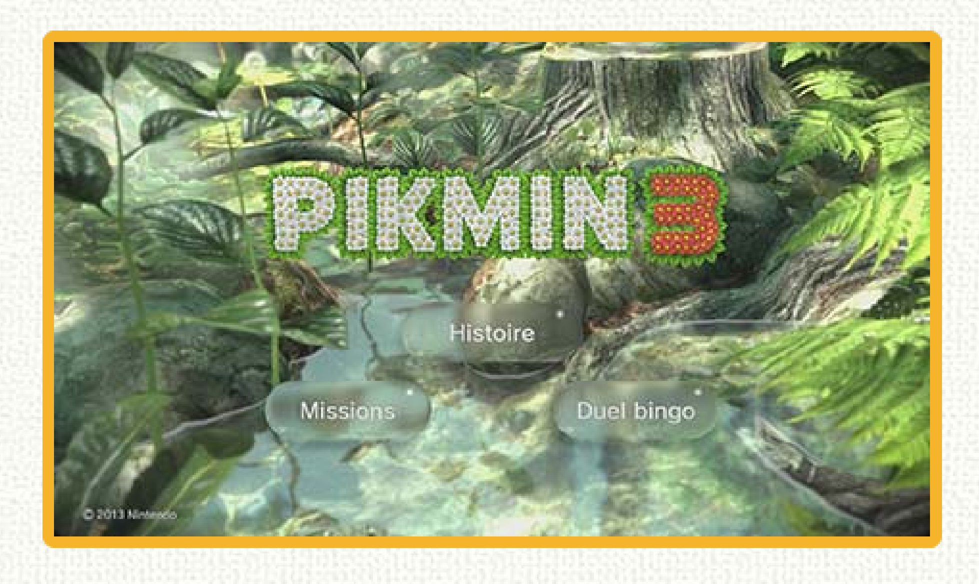
L'accès aux fonctions ci-dessous peut être restreint :

Nom	Description
Interactions en ligne dans les jeux	L'utilisation de SpotPass™ pour recevoir les classements mondiaux ou pour envoyer les résultats peut être restreinte. 3
Miiverse	Sélectionnez RESTREINDRE LA PUBLICATION DE MESSAGES ou RESTREINDRE LA PUBLICATION ET LA CONSULTATION pour restreindre la publication de commentaires ou d'images lorsqu'une photo est prise en mode appareil photo. 3





Écran titre



Sélectionnez le mode qui vous intéresse.

◆ Le mode histoire débutera automatiquement si des données de sauvegarde n'ont pas été créées.

Histoire  9	Explorez la planète en compagnie des Pikmin afin de trouver de la nourriture. (1 joueur)
Missions  10	Récupérez des trésors, combattez des créatures primitives et terrassez des créatures géantes dans le temps imparti. (1 joueur ou 2 joueurs en coopération)
Duel bingo  11	Chaque joueur dirige un groupe de Pikmin pour s'affronter au bingo. (2 joueurs en versus)

Continuer une partie

Sélectionnez une date pour continuer l'histoire à partir de ce jour. Vous pouvez sélectionner une autre date en inclinant Ⓛ vers la gauche ou la droite.

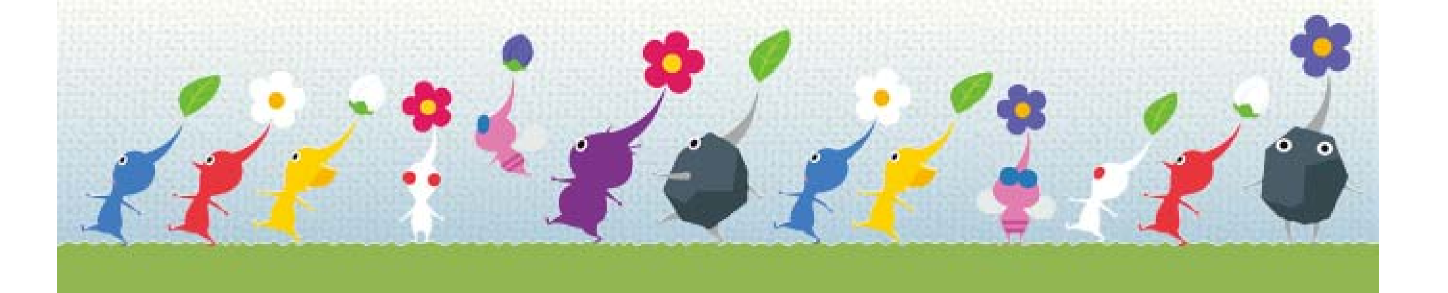


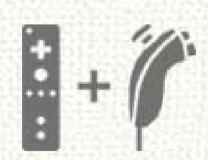
◆ Si vous choisissez de jouer un jour précédant votre dernière sauvegarde, toutes les données des jours suivants seront effacées lorsque la partie sera sauvegardée à la fin de la journée que vous avez sélectionnée.

◆ Vérifiez bien que vous avez sélectionné la date souhaitée avant de commencer à jouer. Les données effacées ne peuvent pas être récupérées.

À propos des données de sauvegarde

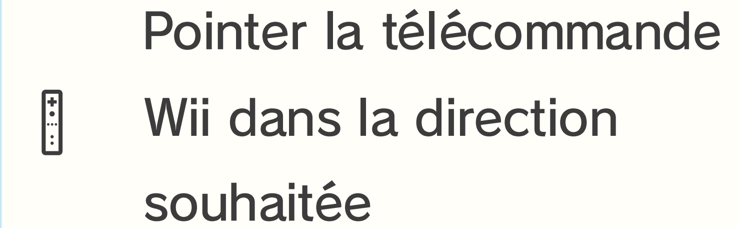
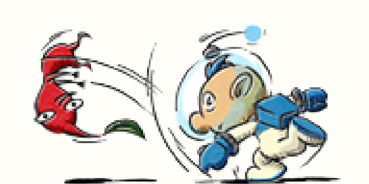
Votre progression est sauvegardée automatiquement à la fin d'une journée, d'une mission ou d'un duel bingo.

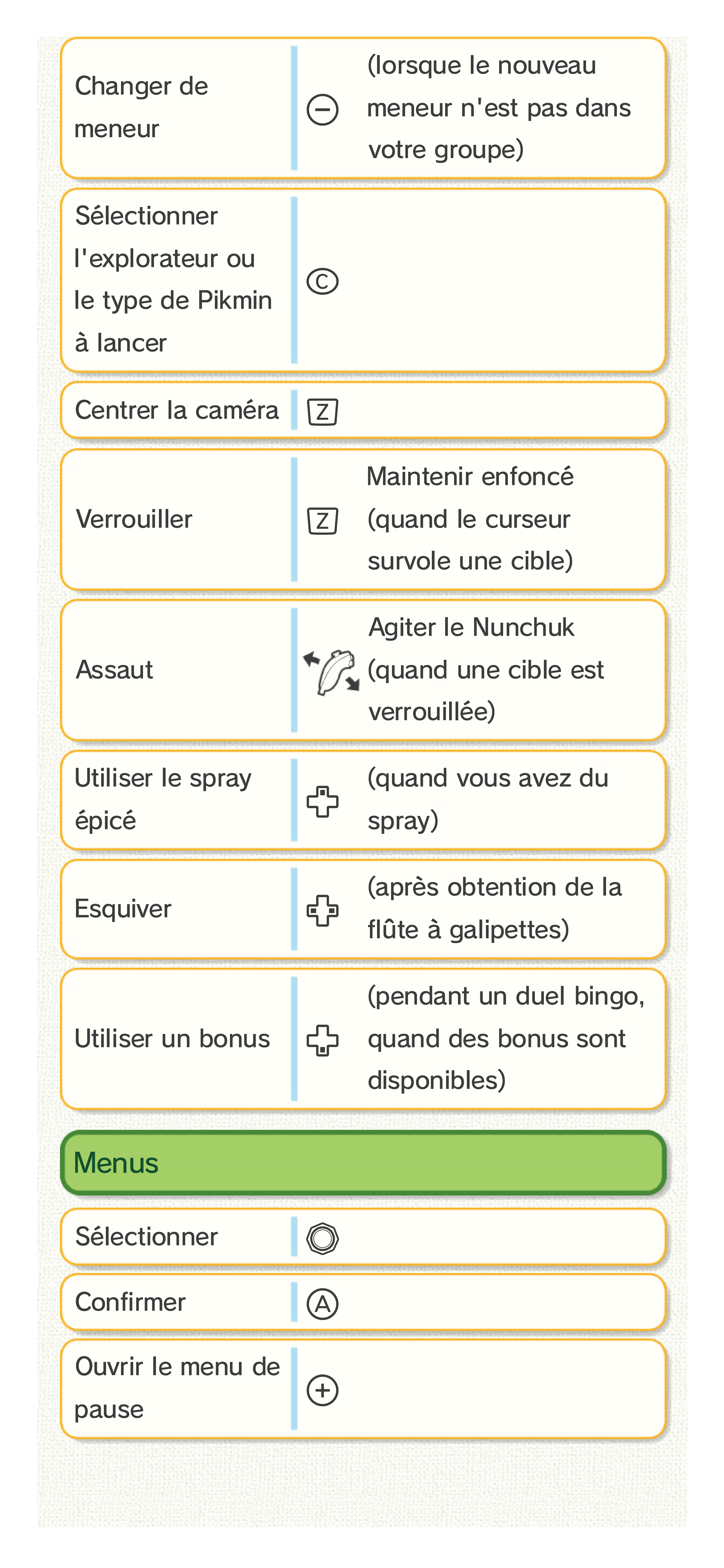




Les commandes suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec une télécommande Wii et un Nunchuk.

Commandes des meneurs

Déplacer le curseur	 Pointer la télécommande Wii dans la direction souhaitée
Se déplacer 	
Lancer 	
Déterrer 	Ⓐ (à proximité d'une pousse Pikmin)
Coup de poing 	Ⓐ (à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Rassembler 	
Disperser 	Agiter le Nunchuk



Changer de meneur	⊖	(lorsque le nouveau meneur n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	Ⓒ	
Centrer la caméra	Z	
Verrouiller	Z	Maintenir enfoncé (quand le curseur survole une cible)
Assaut		Agiter le Nunchuk (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le spray épicé	✚	(quand vous avez du spray)
Esquiver	✚	(après obtention de la flûte à galipettes)
Utiliser un bonus	✚	(pendant un duel bingo, quand des bonus sont disponibles)

Menus

Sélectionner	◎
Confirmer	Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

◆ Quand le Wii U GamePad est utilisé comme écran principal, utilisez le capteur du GamePad.

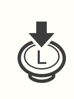
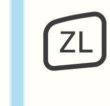
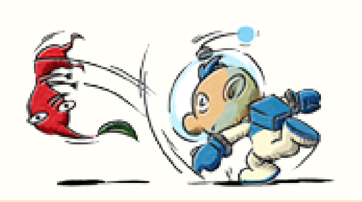
Afficher le KopRadar	✚ (quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

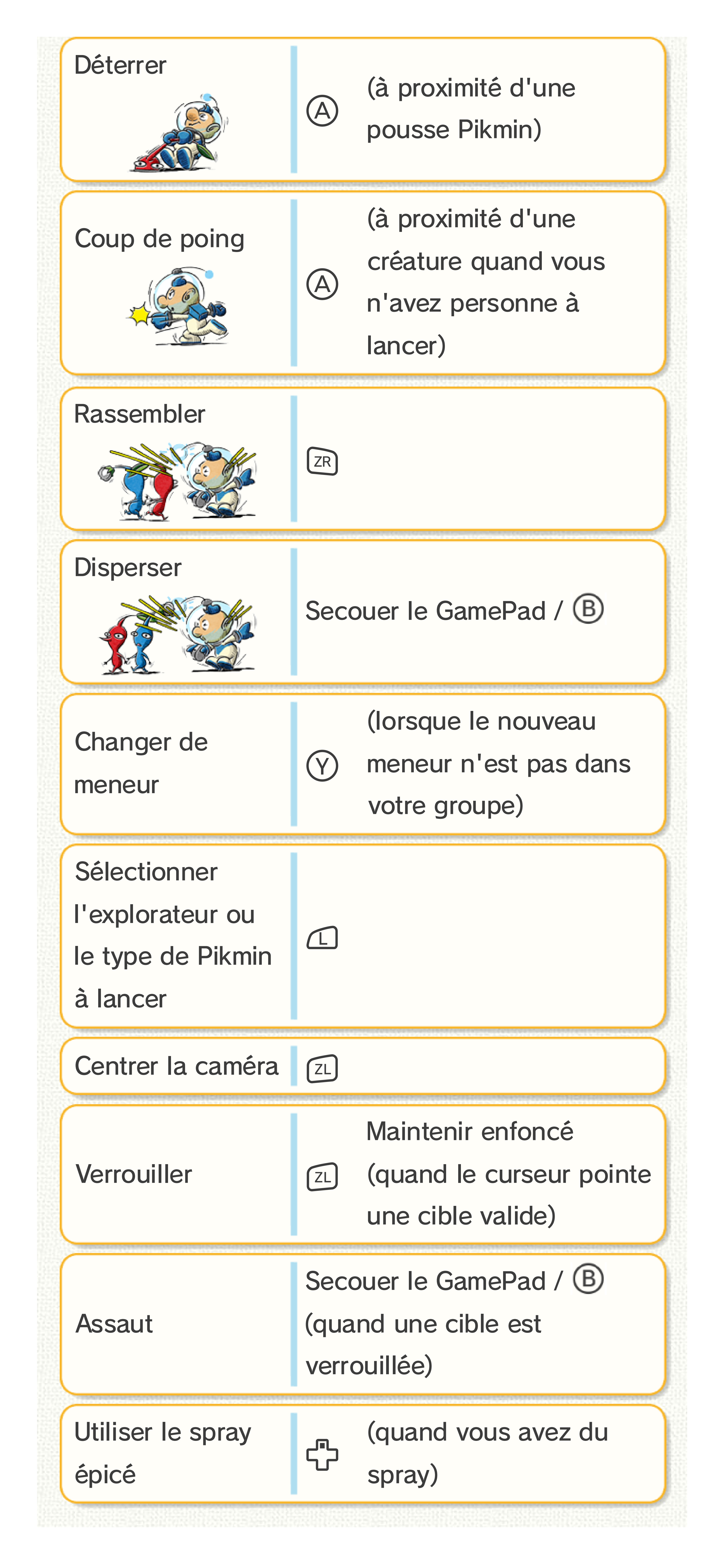




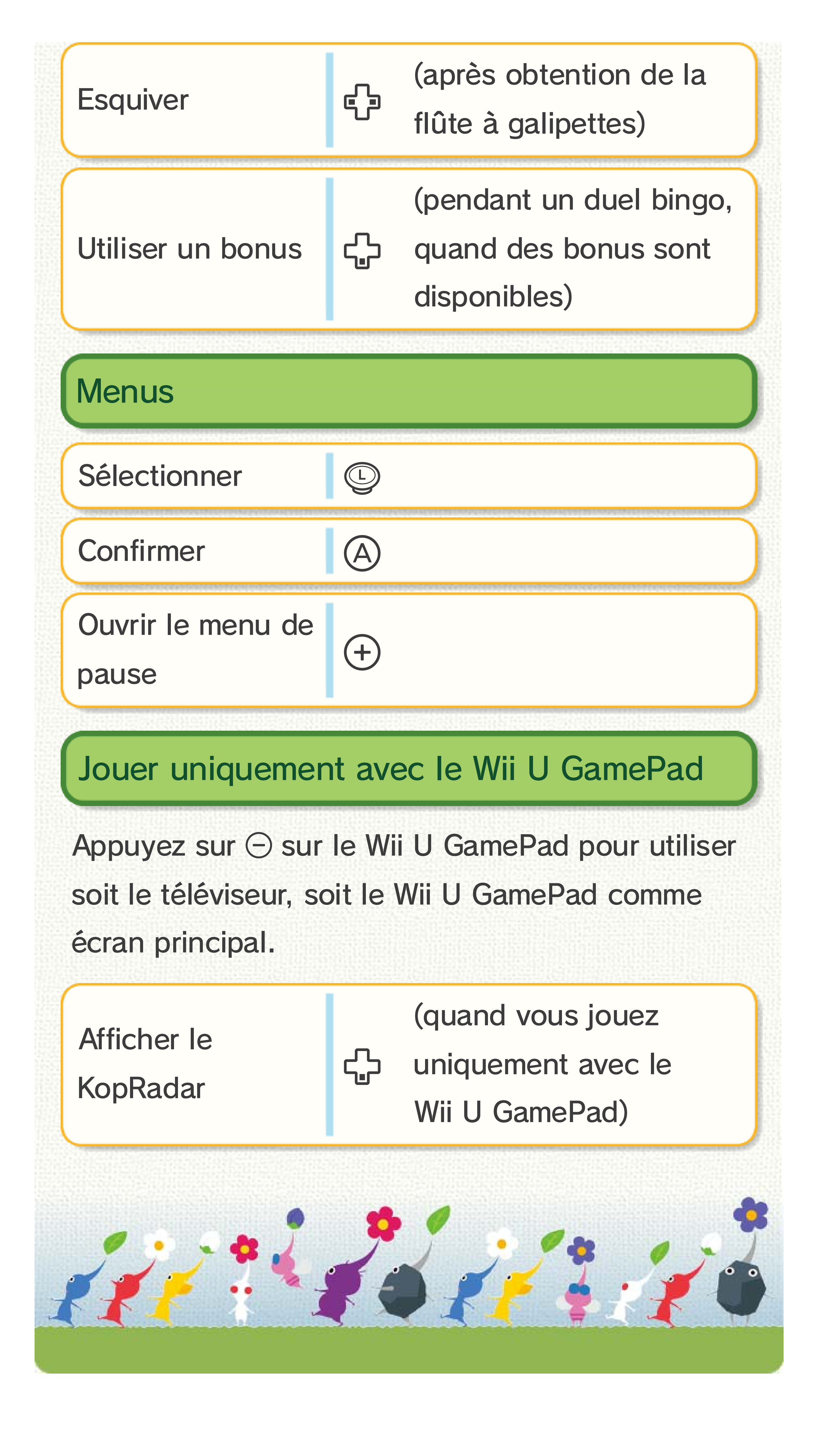
Les commandes suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec la manette Wii U GamePad.

Commandes des meneurs

Se déplacer/ Déplacer le curseur 	
Déplacer uniquement le curseur	
Faire pivoter librement la caméra	
Replacer le curseur sur le meneur	
Verrouiller le curseur sur une cible 	 (quand le curseur pointe une cible valide)
Lancer  	



Déterrer	Ⓐ (à proximité d'une pousse Pikmin)
Coup de poing	Ⓐ (à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Rassembler	ZR
Disperser	Secouer le GamePad / Ⓑ
Changer de meneur	Ⓨ (lorsque le nouveau meneur n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	L
Centrer la caméra	ZL
Verrouiller	ZL Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible valide)
Assaut	Secouer le GamePad / Ⓑ (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le spray épicé	✚ (quand vous avez du spray)



Esquiver	✥	(après obtention de la flûte à galipettes)
Utiliser un bonus	✥	(pendant un duel bingo, quand des bonus sont disponibles)

Menus

Sélectionner	Ⓛ
Confirmer	Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

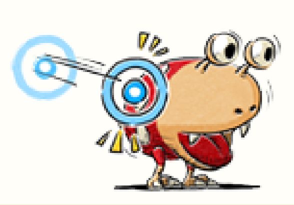
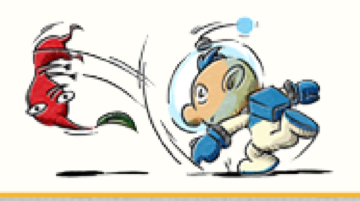
Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

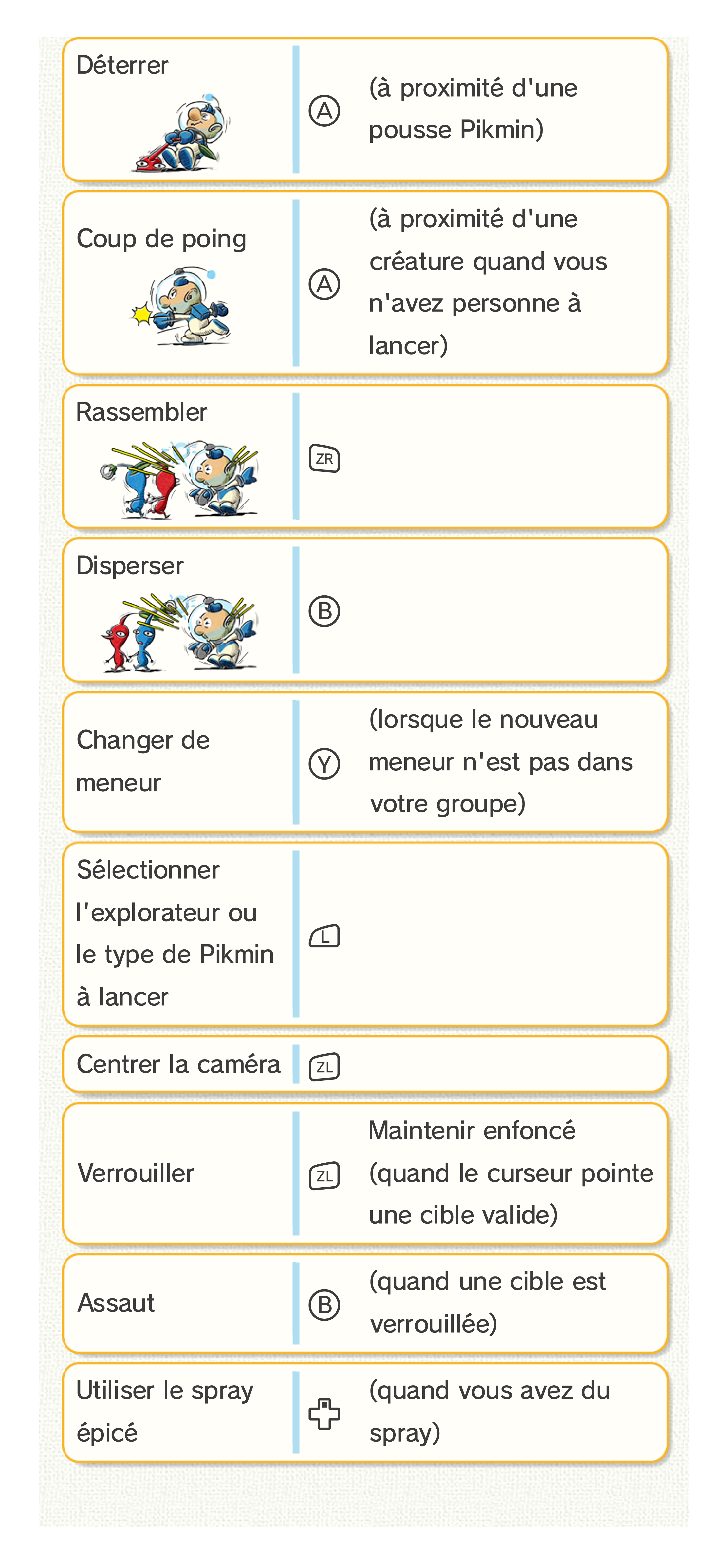
Afficher le KopRadar	✥	(quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)



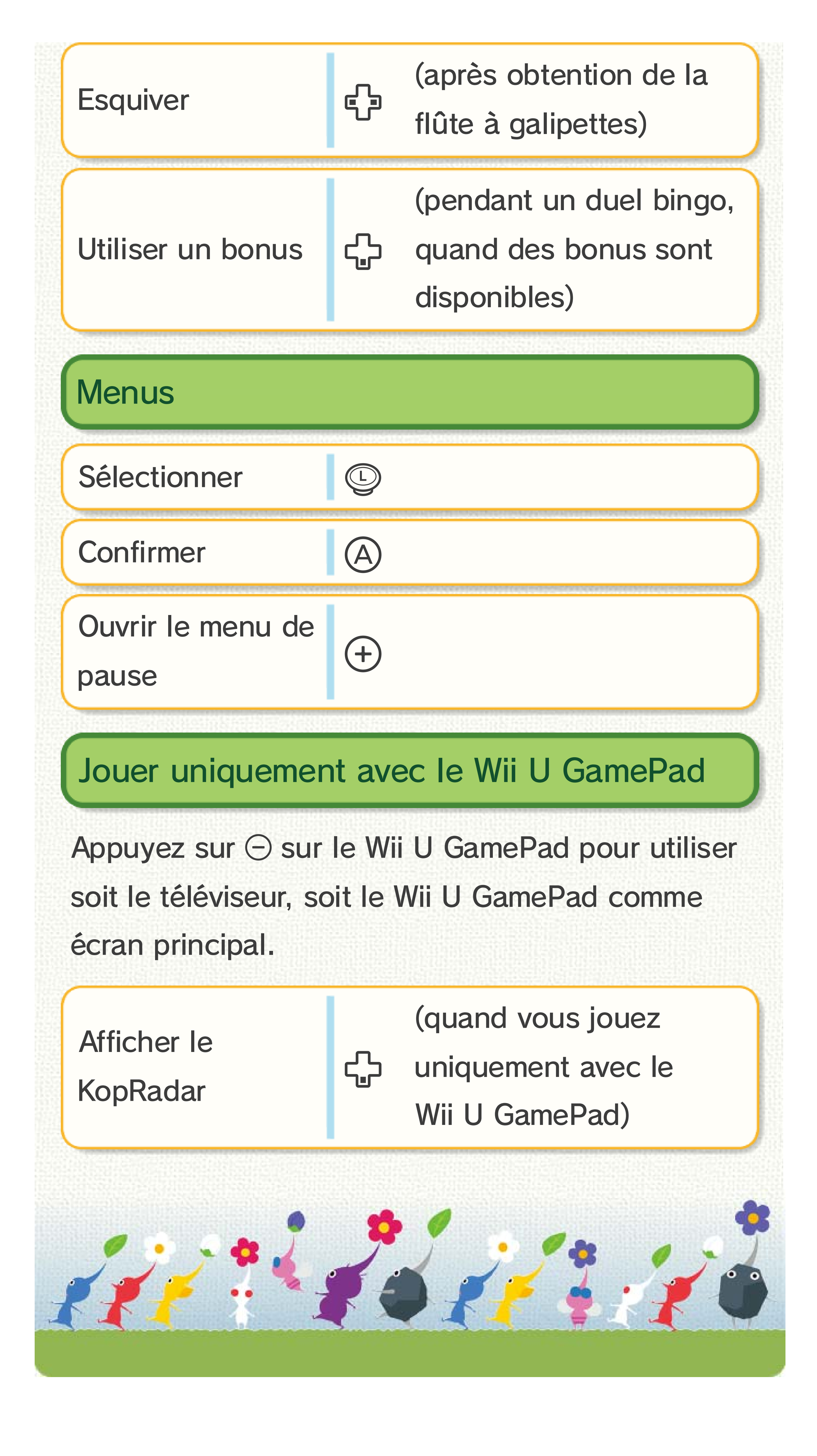
Les commandes suivantes s'appliquent lorsque vous jouez avec une manette Wii U Pro.

Commandes des meneurs

Se déplacer/ Déplacer le curseur 	
Déplacer uniquement le curseur	
Faire pivoter librement la caméra	
Replacer le curseur sur le meneur	
Verrouiller le curseur sur une cible 	 (quand le curseur pointe une cible valide)
Lancer  	



Déterrer	Ⓐ (à proximité d'une pousse Pikmin)
Coup de poing	Ⓐ (à proximité d'une créature quand vous n'avez personne à lancer)
Rassembler	ZR
Disperser	Ⓑ
Changer de meneur	Ⓨ (lorsque le nouveau meneur n'est pas dans votre groupe)
Sélectionner l'explorateur ou le type de Pikmin à lancer	L
Centrer la caméra	ZL
Verrouiller	ZL Maintenir enfoncé (quand le curseur pointe une cible valide)
Assaut	Ⓑ (quand une cible est verrouillée)
Utiliser le spray épicé	✚ (quand vous avez du spray)



Esquiver	✚	(après obtention de la flûte à galipettes)
Utiliser un bonus	✚	(pendant un duel bingo, quand des bonus sont disponibles)

Menus

Sélectionner	Ⓛ
Confirmer	Ⓐ
Ouvrir le menu de pause	⊕

Jouer uniquement avec le Wii U GamePad

Appuyez sur ⊖ sur le Wii U GamePad pour utiliser soit le téléviseur, soit le Wii U GamePad comme écran principal.

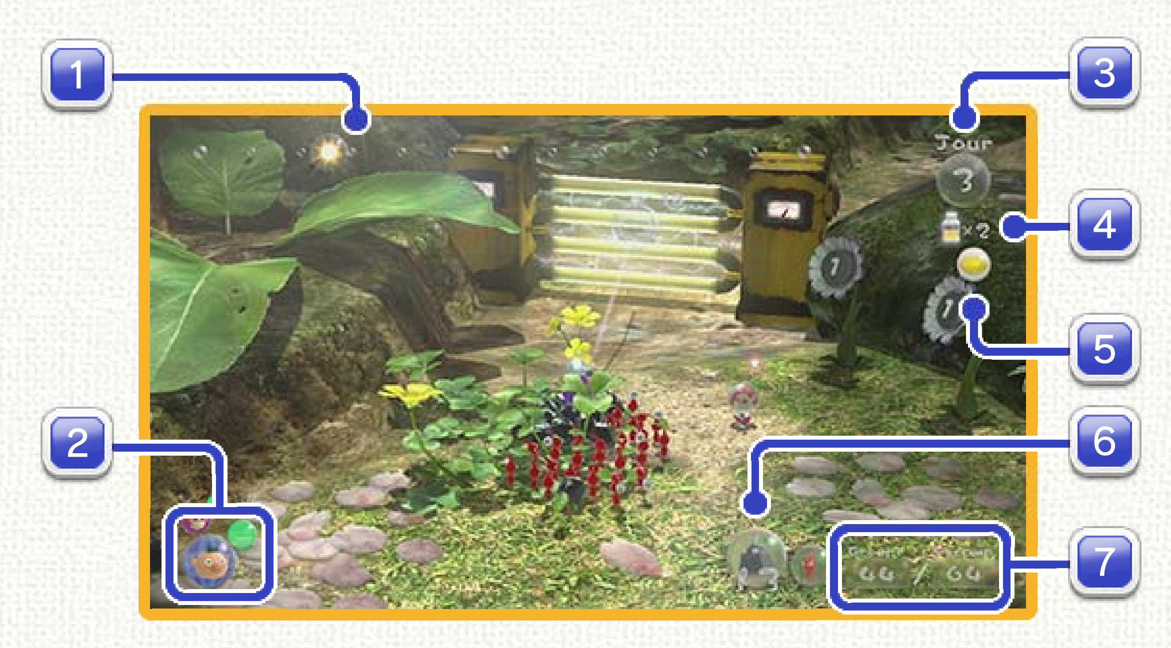
Afficher le KopRadar	✚	(quand vous jouez uniquement avec le Wii U GamePad)

9 Histoire

Explorez chaque jour une zone différente tout en progressant dans l'histoire.

Si vous n'y arrivez pas tout de suite...

En mode histoire, votre progression est automatiquement sauvegardée à la fin de chaque journée d'exploration. Si vos réserves de nourriture s'épuisent et que la situation vous semble désespérée, reprenez la partie quelques jours plus tôt ! 5



1 Jauge de soleil

Représente l'état d'avancement de la journée. Lorsque le soleil atteint l'extrémité droite de la jauge, la journée est terminée.

2 Jauge de dégâts de la combinaison spatiale

Cette jauge affiche les dégâts infligés à la combinaison spatiale du meneur sélectionné.

3 Jour

4 Réserve de jus

Indique le nombre de jours de survie qu'autorise la quantité de jus dont vous

disposez.

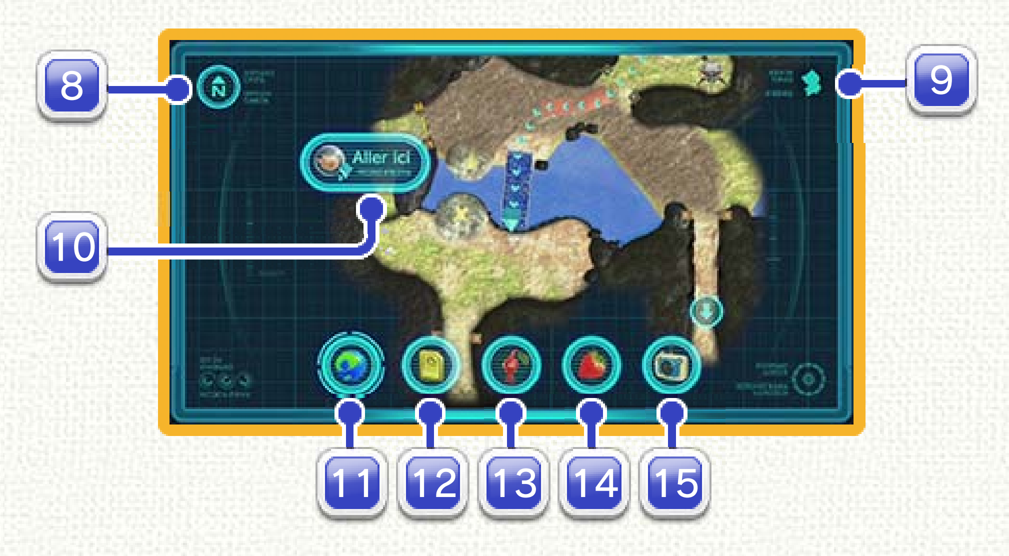
5 Fruits ramassés

6 Pikmin ou explorateur prêts à être lancés

Indique l'explorateur ou le type de Pikmin prêts à être lancés.

7 Nombre de Pikmin

Le nombre de Pikmin accompagnant le meneur actuel est affiché à gauche, et le nombre total de Pikmin sur le terrain apparaît à droite.



8 Boussole

Elle peut vous indiquer le Nord ou la direction dans laquelle vous allez. Touchez-la pour passer d'un affichage à l'autre.

9 Quitter l'écran de pause

Lorsque le jeu est en pause, touchez ce symbole pour reprendre la partie en conservant la vue aérienne.



10 Aller ici

Touchez la carte sur l'écran du KopRadar et faites-la glisser pour faire apparaître cette option. Touchez 💎 pour que le meneur se déplace en direction de l'icône.

11 KopRadar

Touchez cette icône pour afficher la carte.

12 Notes d'exploration

Consultez les notes d'exploration que vous avez découvertes.

13 Informations sur les Pikmin

Touchez cette icône pour consulter le nombre de Pikmin se trouvant dans les Oignons, sur le terrain et dans un groupe, ainsi que leur statut.

14 Rapport fruitier

Touchez cette icône pour consulter le nombre, la quantité de jus et les caractéristiques de chaque type de fruit récupéré.

15 PhotoKop

Touchez cette icône pour passer en mode appareil photo et prendre des photos. Si vous le souhaitez, vous pourrez les publier sur Miiverse. Dans le mode histoire, les trois dernières photos prises dans chaque zone seront utilisées pour illustrer la carte du monde.

Rassembler les Pikmin avant la fin de la journée



À la fin de chaque jour, les explorateurs regagnent leur vaisseau et quittent la planète. Les Pikmin qui les accompagnent rentrent dans leur Oignon, qui décolle en même temps que le vaisseau. Quant aux malheureux Pikmin qui n'ont pas pu rejoindre leur Oignon, ils sont abandonnés et livrés en pâture aux terribles créatures qui peuplent la planète...

Les Pikmin survivants

Les Pikmin à proximité ou à l'intérieur d'un Oignon, ceux qui suivent un explorateur et les pousses Pikmin encore dans le sol ne sont pas menacés par les créatures de la planète.

Revoir les événements de la journée



Tous les soirs, après le coucher du soleil, revivez les détails de votre exploration grâce à la fonction « Débriefing » du KopPad.

Préparer l'exploration



Chaque matin, prenez le temps d'élaborer soigneusement votre stratégie d'exploration. Écoutez les conversations entre les membres de

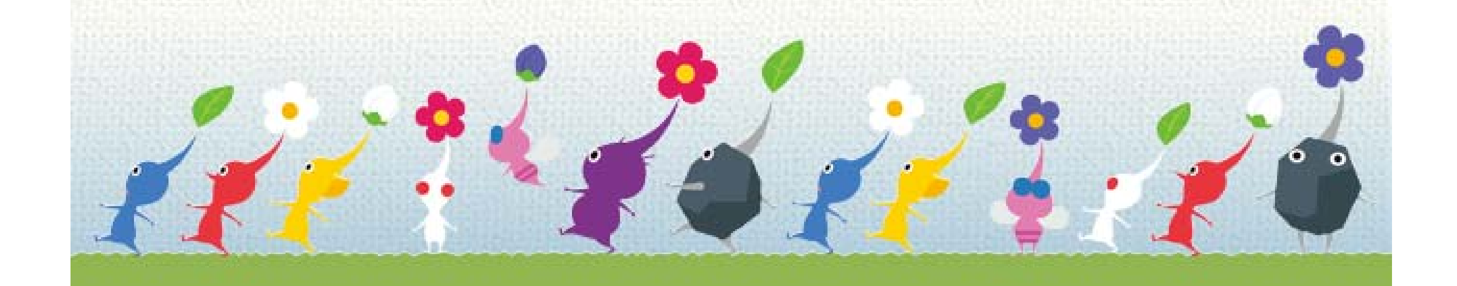
l'équipage, et profitez au mieux des informations disponibles sur le KopPad.

Consulter les notes d'exploration



Les notes d'exploration contiennent de précieuses informations concernant les caractéristiques des différents types de Pikmin et un récapitulatif des commandes. Touchez sur le Wii U GamePad pour consulter les notes.

✦ Plus vous progressez dans l'histoire, plus vous découvrirez de notes d'exploration.



10 Missions

Trois défis qui vont mettre votre capacité à diriger les Pikmin à l'épreuve ! Avec une deuxième manette, deux joueurs peuvent unir leurs forces.



Chasse aux trésors

Ramassez des fruits, des créatures et autres trésors pour obtenir des pièces. Gagnez une médaille pour débloquer le niveau suivant !



1 Pièces obtenues

Plus vous ramassez de fruits, de créatures et de pépites, plus la jauge se remplit et plus votre nombre de pièces augmente.

2 Compteur de sprays

Plus vous obtenez de nectars super piquants, plus vous aurez de sprays épicés à disposition.

3 Temps restant

La mission prend fin lorsque le chronomètre atteint 00:00.

Sus aux créatures

Triomphez d'autant de créatures primitives que possible. Gagnez une médaille pour débloquer le niveau suivant.



4 Points de victoire

Indique le nombre de points que vous ont rapporté les créatures que vous avez éliminées.

5 Créatures primitives restantes

Indique le nombre de créatures primitives que vous n'avez pas encore éliminées.

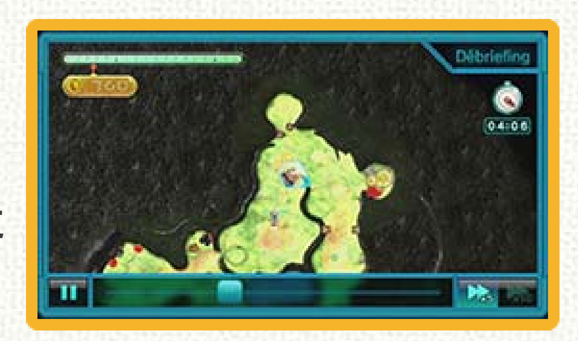


Combat fatidique

Affrontez les créatures géantes que vous avez vaincues en mode histoire et triomphez de chacune d'elles aussi vite que possible !



Consulter l'enregistrement



Une fois la mission terminée, vous pouvez consulter l'enregistrement via la fonction « Débriefing ». Vérifiez bien la position des fruits et des créatures pour la prochaine fois !



Duel bingo

Ce mode permet à deux joueurs de s'affronter au bingo. Avant de commencer, vous pouvez choisir la manette que vous utiliserez et ajuster les trois options suivantes en fonction de vos préférences.

◆ Une fois le duel commencé, vous ne pourrez plus changer de manette.

Macaron victorieux

Si vous activez cette option, un macaron victorieux sera disposé près de l'Oignon de chaque joueur. Ramenez le macaron de votre adversaire à votre Oignon pour vous assurer une victoire immédiate !

Type d'affrontement

Pour contrôler un explorateur chacun, sélectionnez 1 VS 1. Sélectionnez 2 VS 2 pour disposer chacun de deux explorateurs que vous pourrez contrôler tour à tour.

Nombre de Pikmin

Décidez du nombre de Pikmin dont dispose chaque explorateur au début de la partie.

◆ Si vous remarquez que vous commencez avec moins de Pikmin que le nombre déterminé, ouvrez l'œil, vous devriez trouver des Pikmin cachés.





◆ Les informations du joueur 1 sont affichées sur le côté gauche de l'écran du téléviseur, et celles du joueur 2 sur le côté droit.
◆ La carte ne s'affiche que sur le Wii U GamePad.

1 Roue

Si vous obtenez une grenade de Cupidon , la roue se met à tourner et vous recevez un bonus.

2 Bonus

Si vous récupérez une grenade de Cupidon , vous pouvez utiliser le bonus obtenu en appuyant sur ✚. Vous pouvez stocker jusqu'à cinq grenades de Cupidon.

3 Grille de bingo

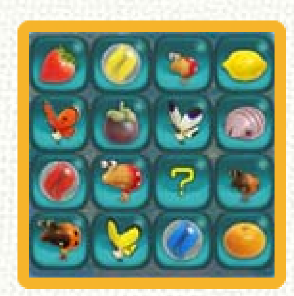
Activez les cases en ramassant les fruits, créatures ou autres trésors correspondants. Formez une ligne horizontale, verticale ou diagonale pour gagner la partie.

Utiliser la carte



La carte permet de localiser les fruits et les créatures. Si vous ne savez plus où aller, n'hésitez pas à la consulter !

Fruits détenus par des créatures

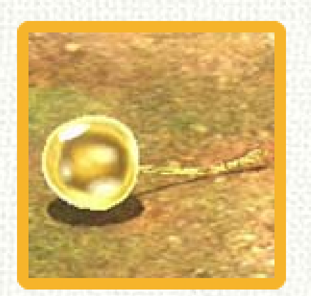


Le symbole « ? » sur la grille de bingo indique un fruit détenu par une créature.

N'oubliez pas vos bonus !

Vous est-il déjà arrivé de perdre la partie alors que vous aviez des grenades de Cupidon en stock ? Certains bonus peuvent retourner la situation en un tour de main, alors pensez à les utiliser en appuyant sur .

Ramassez des grenades de Midas !



Lorsque vous ramassez une grenade de Midas , votre stock de grenades de Cupidon se trouve immédiatement rempli. Si vous en trouvez, ramassez-les sans hésiter !

Chassez les Pikmin de votre adversaire



Si les Pikmin de votre adversaire se jettent sur vous, il vous sera impossible de lancer ou de rappeler vos propres Pikmin. Chassez-les sans tarder !

◆ Pour chasser les Pikmin de votre adversaire, secouez le Nunchuk (si vous utilisez une télécommande Wii et un Nunchuk) ou actionnez Ⓛ vigoureusement (si vous utilisez le Wii U GamePad ou une manette Wii U Pro).



12 Bonus du duel bingo



Bonus disponibles dans le duel bingo



+ 10 Pikmin

Ajoute 10 Pikmin à votre équipe.



+ 5 Pikmin rares

Ajoute 5 Pikmin rares à votre équipe (le type obtenu dépend du niveau).



Foudre

Frappe votre adversaire et l'immobilise temporairement.



Bille joker

Active une case de votre grille de bingo.



Chute de pierres

S'abat tout autour de votre adversaire.



Spray épicé

Donne un surplus de puissance aux Pikmin de votre groupe.





Ennemis éliminés

Détruit toutes les créatures à l'écran. (Aucun effet sur les créatures primitives géantes)



Bombe

Explose peu après avoir été lancée.



Mélange

Déplace les cases sur la grille de bingo de votre adversaire.



Bombe à capteur

S'active lorsque vous la jetez. Une fois activée, l'approche d'un explorateur de n'importe quelle équipe la fait exploser. Peut être positionnée sur un mur, un fruit ou tout autre objet.



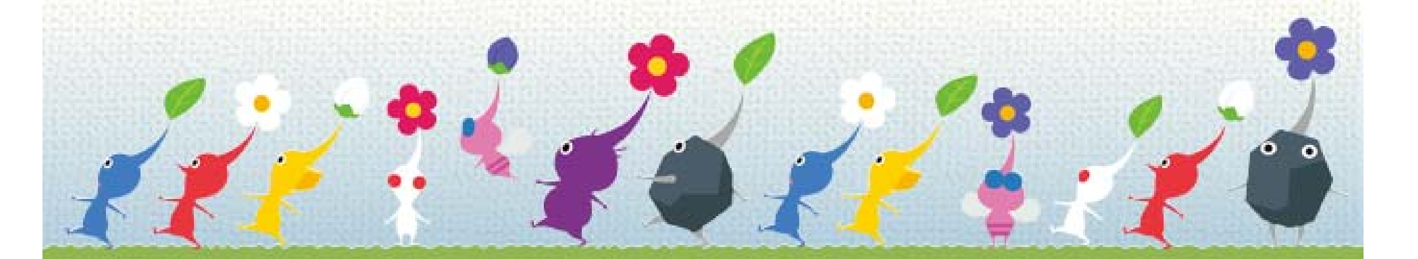
Téléportation

Emporte votre adversaire à un autre endroit.



Retour du macaron

Votre macaron volé vous est restitué.



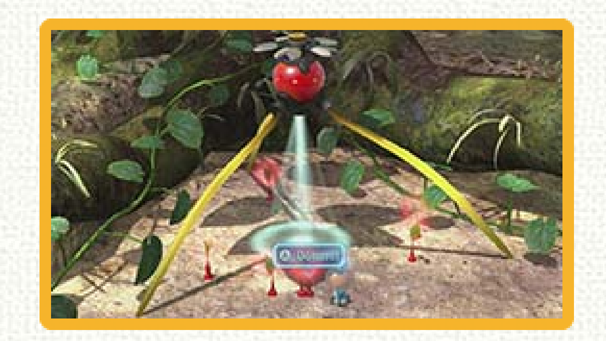
13 Techniques utiles

Lancer des équipiers



Les Pikmin ne sont pas les seuls à pouvoir être lancés ! Vos équipiers peuvent également être lancés sur un plateau plus élevé ou sur la rive d'en face. Contrôlez ensuite l'équipier que vous avez lancé pour explorer des territoires jusqu'alors hors d'atteinte !

Déterrer des Pikmin



Appuyez une fois sur Ⓐ pour que votre meneur déterre les pousses Pikmin à proximité. Les explorateurs inactifs déterrent également les pousses Pikmin des environs.

Ordonner à votre groupe de charger



Ordonnez à votre groupe de charger une cible pour qu'il procède à une attaque groupée. Cette technique fonctionne aussi bien pour détruire un mur que pour vaincre une créature.

Utiliser la fonction « Aller ici »



Touchez la carte sur l'écran du KopRadar et faites-la glisser pour faire apparaître cette option. Touchez l'icône pour que le meneur se déplace jusqu'au .

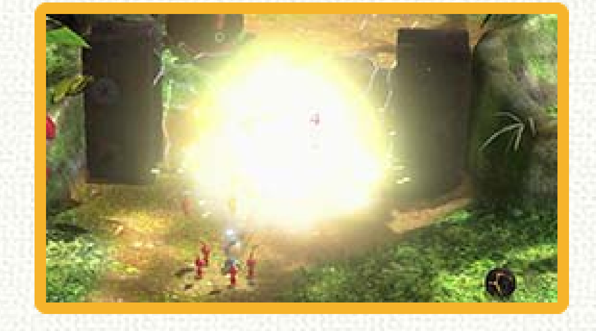
◆ Cette fonction n'est disponible que lorsque vous avez obtenu la note correspondante au cours de l'exploration.

Renforcer vos Pikmin avec du spray épicé



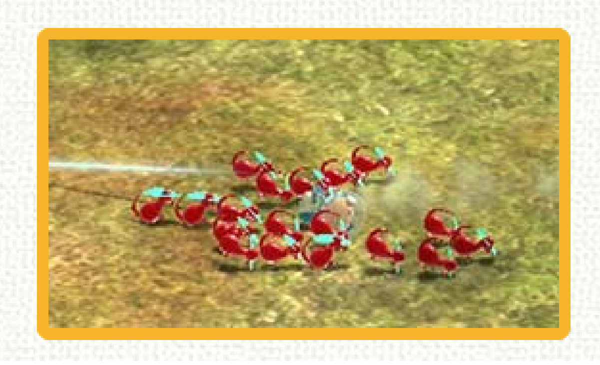
Renforcez les Pikmin qui vous entourent avec du spray épicé ! Leur vitesse de déplacement et leur puissance d'attaque se verront momentanément augmentées.

Manier les bombes-roc avec précaution



Lorsqu'un Pikmin a placé une bombe-roc près d'un obstacle ou d'un ennemi, rappelez votre groupe sans tarder ! Les Pikmin pris dans l'explosion ne s'en sortiront pas.

Utiliser la flûte à galipettes



Soufflez dans la flûte à galipettes pour que votre groupe entier se déplace comme un seul homme !

Une technique bien pratique pour éviter une attaque.




havok

Assistance

Pour plus d'informations sur ce logiciel, visitez le site Nintendo :
www.nintendo.com

Pour obtenir de l'aide technique, consultez le mode d'emploi de votre console Wii U ou visitez le site :
support.nintendo.com